CLAY PAKY®
PROFESSIONAL SHOW LIGHTING

PIN SCAN

12Vmax 100W

MANUEL D'INSTRUCTIONS

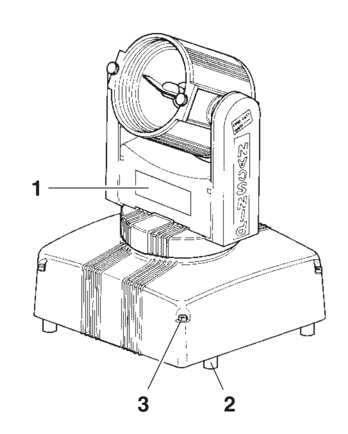
ATTENTION: Lisez attentivement les informations et les prescriptions suivantes afin d'utiliser l'appareil correctement et en toute sécurité.

1 INSTALLATION DU PROJECTEUR

• Déballage

Ouvrez la boîte en carton, dégagez le projecteur de son emballage et posez-le sur un support horizontal. Retirez tous les accessoires fournis de série. Détachez la plaquette d'instructions (**1**) pour le changement de l'ampoule sur le couvercle de l'appareil, et prenez celle de votre langue.

Assurez-vous que cette étiquette est toujours présente sur l'appareil car elle fournit d'importantes informations en matière de sécurité



• Montage de l'ampoule

Suivez les instructions du paragraphe 4 ENTRETIEN.

• Installation du projecteur

Le projecteur peut être monté directement au sol, en appui sur des éléments en caoutchouc anti-choc (**2**), au plafond, ou installation au mur à travers les 4 trous filetés (**3**) situés sur la base.

Assurez-vous que le point d'ancrage est stable avant d'installer le projecteur.

• Distance minimum des objets éclairés

Installez le projecteur à 1,3 m des objets que devra atteindre le faisceau lumineux.



• Distance minimum autorisée pour les matériaux inflammables par rapport à l'appareil : 0,10 m.



Il est permis de monter l'appareil sur des surfaces normalement inflammables.

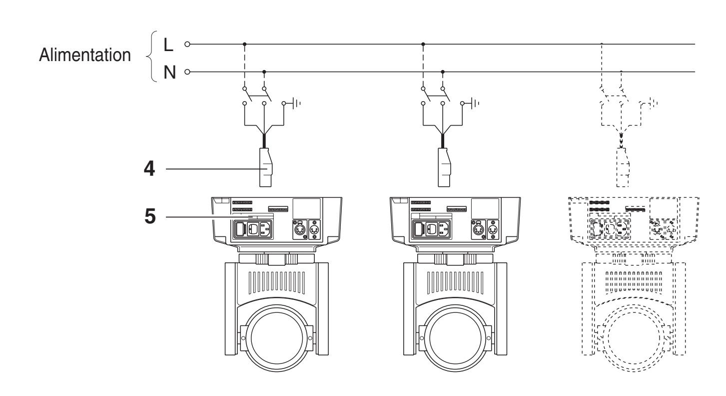
ATTENTION: *Pour assurer le fonctionnement et la fiabilité de l'appareil, la température ambiante ne doit pas dépasser 35° C. Degré de protection IP 20: l'appareil est protégé contre la pénétration de corps solides de plus de 12mm de diamètre (premier chiffre 2), il craint les suintements, la pluie, les éclaboussures et les jets d'eau (deuxième chiffre 0).*

2 ALIMENTATION ET MISE AU POINT

• Branchement au réseau

Les opérations décrites dans ce paragraphe doivent être effectuées par un technicien autorisé.

Le projecteur doit être branché au réseau de distribution de l'énergie électrique à travers la prise fournie (**4**). Il est conseillé d'équiper chaque projecteur de son propre interrupteur afin de pouvoir l'allumer et l'éteindre séparément à distance.

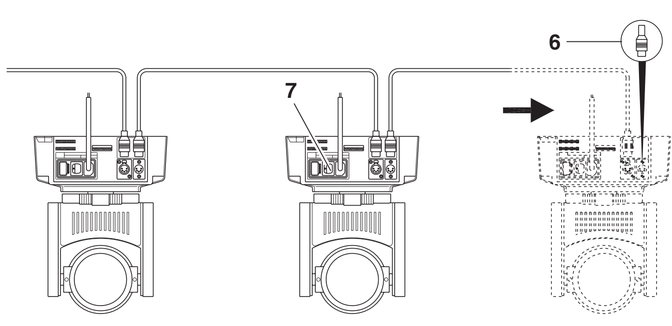


Le projecteur est conçu pour fonctionner à la tension et à la fréquence d'alimentation indiquées sur l'étiquette des données électriques (**5**). Vérifiez que ces valeurs correspondent à la tension et à la fréquence du réseau de distribution de l'énergie électrique.

IMPORTANT: il est obligatoire d'effectuer le branchement à la terre (appareil appartenant à la Classe I).

• Branchement des signaux de contrôle

RS 232/423(PMX) – DMX 512

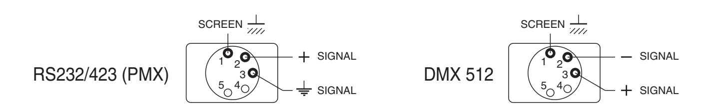


Il Effectuez le raccordement entre centrale et projecteur et entre plusieurs projecteurs à l'aide d'un câble bipolaire blindé doté d'une fiche et d'une prise Cannon type 5 PIN XLR.

Pour un raccordement sur ligne DMX, insérez la broche finale (**8**) (résistance de 100 Ω) sur le dernier projecteur, entre les cosses 2 et 3; si vous utilisez le signal RS232/423 (PMX) la cosse est inutile.

Important: assurez-vous que les fils n'entrent pas en contact entre eux ou avec l'enveloppe métallique de la broche.

Reliez l'enveloppe de la fiche/prise à la gaine de blindage et au pied 1 des connecteurs.

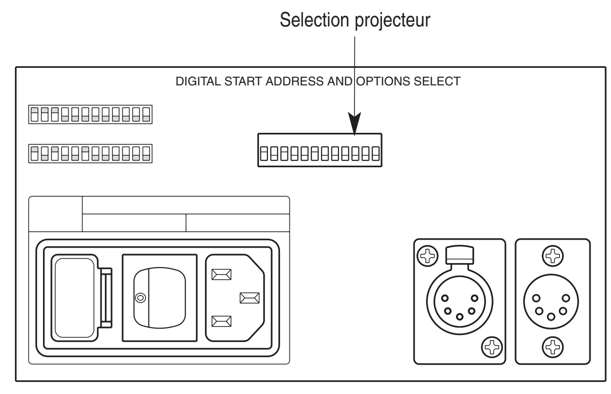


Après avoir effectué toutes les opérations préalablement indiquées, appuyez sur l'interrupteur (**7**). Vérifiez que l'ampoule s'allume et que la séquence de RAZ automatique commence.

• Codification du projecteur

Chaque PIN SCAN occupe 3 canaux de contrôle. Pour que ces canaux arrivent correctement à chaque projecteur, il faut codifier les projecteurs. Cette opération doit être effectuée sur chaque PIN SCAN en commutant les microswitch en fonction du tableau ci-dessous.

Selection projecteur



CODE	1	2	4	8	16	32	64	128	256	TEST
Projector 1 - Channels 1-3	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 2 - Channels 4-6	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 3 - Channels 7-9	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 4 - Channels 10-12	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 5 - Channels 13-15	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
										ON / OFF

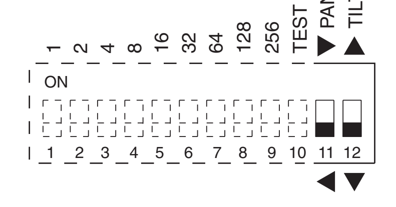
Mettez le swich TEST sur la position ON pendant quelques secondes, pour effectuer le réarmement automatique, projecteur allumé. Laissez le switch TEST sur la position ON pour obtenir un test automatique complet; à la fin de l'opération, remettez le switch sur la position OFF.

3 FONCTION ET OPTIONS DES CANAUX

CANAL	FONCTION
1	DIMMER / STOP / STROBO
2	PAN
3	TILT

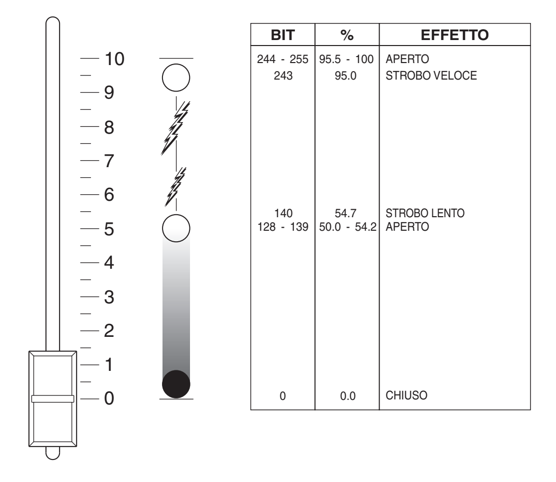
Pour choisir les options, commutez les microswitch en fonction des indications ci-dessous.

OPTIONS



OPTION		FONCTION
11	ON	Inversion mouvement horizontal (PAN).
	OFF	
12	ON	Inversion mouvement vertical (TILT).
	OFF	

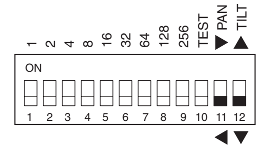
• DIMMER / STOP / STROBO - canal 1

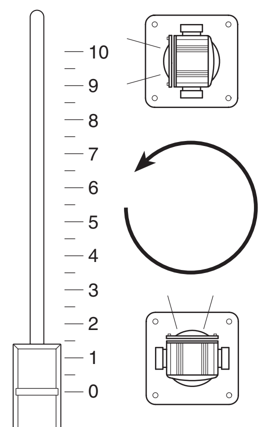


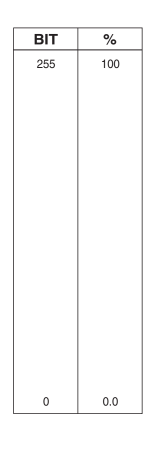
BIT	%	EFFETTO
244 - 255	95.5 - 100	APERTO
243	95.0	STROBO VELOCE
140	54.7	STROBO LENTO
128 - 139	50.0 - 54.2	APERTO
0	0.0	CHIUSO

• PAN - canal 2

Fonctionnement avec option 11 OFF

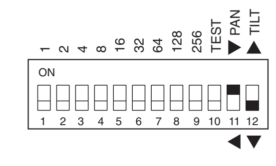


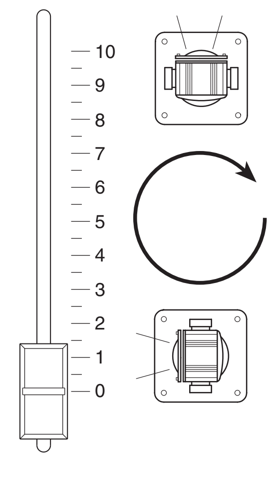




BIT	%
255	100
0	0.0

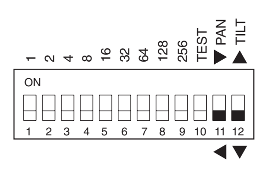
Fonctionnement avec option 11 ON

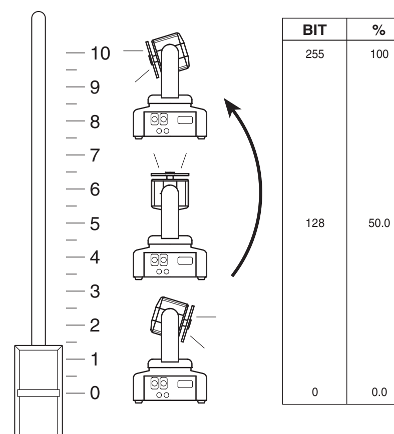




• TILT - canal 3

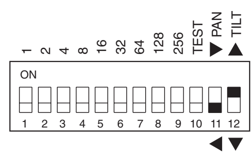
Fonctionnement avec option 12 OFF

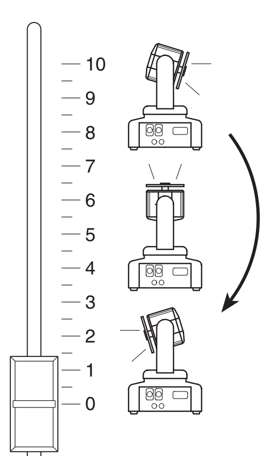




BIT	%
255	100
128	50.0
0	0.0

Fonctionnement avec option 12 ON



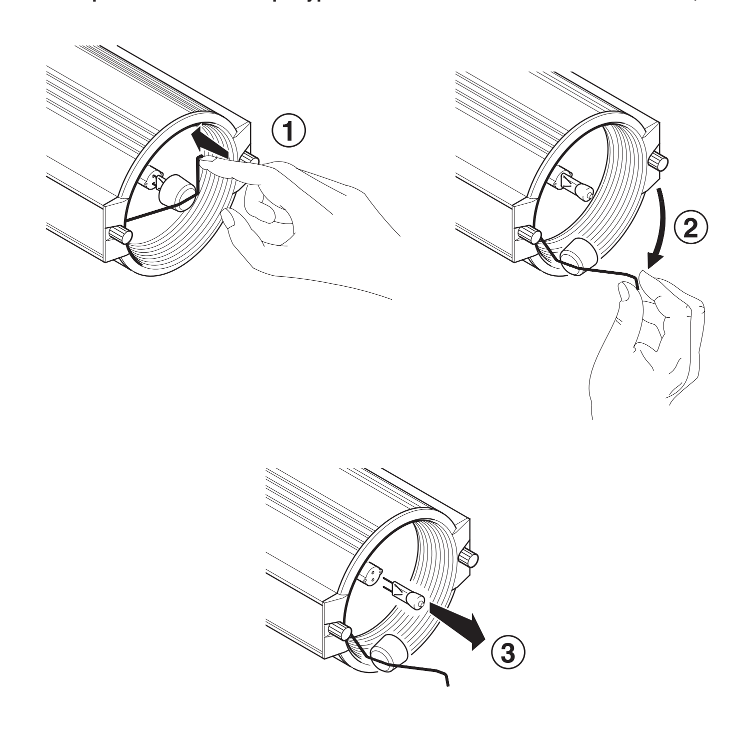


FRANÇAIS

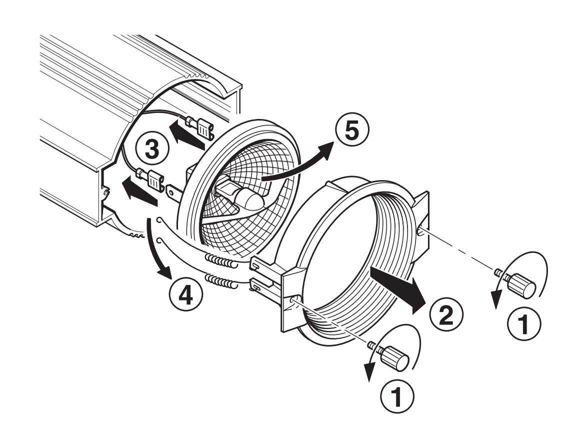
4 ENTRETIEN

IMPORTANT: *avant toute opération d'entretien sur le projecteur, coupez la tension du réseau. La température maximum de la surface externe de l'appareil, en conditions de régime thermique est de 100°C.*
Après avoir éteint le projecteur, ne démontez aucun élément pendant les 10 minutes qui suivent. Une fois ce temps écoulé, la probabilité est pratiquement nulle.
S'il s'avère nécessaire de remplacer l'ampoule, attendez encore 15 minutes pour éviter de vous brûler.

• Remplacement de la lampe type HALOSTAR 12V max 100W raccord G 6,35



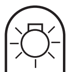
• Remplacement de la lampe type HALOSPOT 12V max 100W attacco G 53



ATTENTION:

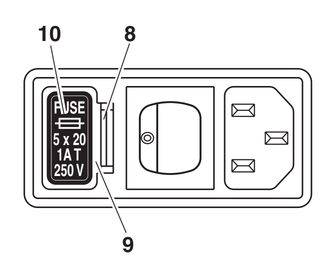
- ***Lisez attentivement les instructions d'utilisation fournies par le fabricant de l'ampoule.***
- ***Remplacez l'ampoule dès qu'elle est endommagée ou déformée par la chaleur.***

• Utiliser exclusivement des lampes halogènes à 12V ayant une puissance maximum de 100W et réalisées avec la technologie à basse pression.



• Remplacement des fusibles

Pour remplacer les fusibles, appuyez sur la languette (**8**) et dégagez le tiroir pote-fusibles (**9**). Remplacez les fusibles grillés par des neufs en vérifiant qu'ils sont bien du type indiqué sur l'étiquette (**10**) qui se trouve sur le tiroir porte-fusibles (**9**). Introduisez le tiroir jusqu'au déclic de la languette (**8**).



• Nettoyage périodique

Pour ne pas compromettre le rendement lumineux du projecteur, nettoyez régulièrement les parties sur lesquelles la poussière et la graisse ont tendance à s'accumuler. Pour nettoyer lentilles et filtres, utilisez un chiffon souple imbibé de détergent liquide spécial vitres.

ATTENTION: *n'utilisez ni solvant ni alcool*

5 INTERVENTIONS EN CAS D'ANOMALIES DE FONCTIONNEMENT

LE PROJECTEUR NE S'ALLUME PAS	PROJECTION DÉFECTUEUSE	RÉDUCTION DE LA LUMINOSITÉ	***CAUSES POSSIBLES***	***CONTRÔLES ET REMÈDES***
				ANOMALIES
●			Absence de courant.	Vérifier si le courant passe sur la prise d'alimentation et/ou la conductibilité des fusibles.
●		●	Lampes déchargée ou défectueuse.	Remplacer la lampe (voir instructions).
	●	●	Dépôt de poussière ou de graisse.	Nettoyer (voir instructions).

6 DONNÉES TECHINIQUES

Alimentation
- 100-120V 50/60Hz
- 200-240V 50/60Hz

Lampes
- 12V 90W (Halostar). À utiliser avec la parabole spéciale Clay Paky à faisceau super concentré (2,5°).
- 12V/50-75-100W (Halospot). Comprennent déjà le réflecteur à ouvertures de faisceau multiples.

Puissance absorbée
Maximum 150VA (la puissance varie en fonction de la lampe utilisée).

Canaux
N. 3 canaux de contrôle.

Entrées
- RS232/423(PMX)
- DMX512

Corps mobile
- Mouvement fourni par deux moteurs à micropas commandés par microprocesseur.
- Excursion:
  - PAN = 360°
  - TILT = 227°
- Résolution:
  - PAN = ± 1.41°
  - TILT = ± 0.89°

Refroidissement
Système de refroidissement à ventilation forcée grâce à de ventilateur axiaux.

Corps
- En aluminium moulé sous pression.
- Peinture en poudres époxy.

Position de travail
Fonctionne dans toutes les positions.

Poids et Dimensions
Poids: 5.8 kg.

